

ESTUDIO WEB AYUNTAMIENTO CASABERMEJA

1. Información en la web:

- Localización: x
- Teléfono: x
- Fax: x
- Correo electrónico: x
- RRSS

2. Esta información aparece visible en la página de inicio:

- Sí

3. Cómo calificar la web en su conjunto de:

- Elemental
- Nivel medio: x
- Avanzada

4. Elementos gráficos que se advierten en la página de inicio:

- Fotografías: x
- Infografías
- Otros (Enlace a otras web, calendario)

5. Grado de estructuración de la web (arquitectura):

- Elemental
- Medio: x
- Avanzada

6. Elementos de contenido que predominan en la página de inicio:

- Administrativos: x
- Noticias: x
- Políticos
- Descriptivos el municipio: x
- Turismo: x
- Otros

7. Grado de facilidad para localizar elementos de búsqueda:

- Alto
- Medio: x
- Bajo
- Nulo

8. Estética general de la web:

- Alta
- Media: x
- Baja

9. Fotografía del municipio al inicio:

- Sí

10. Saludo/Imagen del alcalde/sa:

- Sí: x
- Página de Inicio
- Otras páginas: x (En 'Ayuntamiento' – 'Ayuntamiento' – 'Alcaldía')

11. Enlace a Diputación:

- Sí (A su propia página)

12. Localización geográfica mediante imagen (mapa):

- No

13. Enlaces a información sobre las barriadas/pedanías:

- No

14. Tiene buscador:

- Sí

15. Versión o apartado en inglés:

- No

16. Enlace de Atención al Ciudadano en el Inicio:

- No

17. Invita a participar a los ciudadanos:

-No

18. Cómo se estructura la participación:

-Encuestas

-Concursos sobre información del municipio

-Otros

19. Pestaña para delegaciones:

-No (Todas en una)

20. Sede electrónica:

-Sí

21. Mapa web

-Sí

22. Información del tiempo:

-Sí (Enlace a Aemet)

23. Visualización de los tuits que se publican en la página web:

-No

24. Código QR en la web:

-No

25. Enlace en la web a medios de comunicación municipales:

-No

26. Lema:

-No

27. Agenda del día:

-Sí

28. Especifica mediante imagen los programas cofinanciados por el Fondo Europeo:

-Sí

29. Correo electrónico:

-Mediante cuestionario: x

-Aporta una dirección: x

30. Observaciones:

-Desarrollado por

-Captcha